משימות

תומר:

1. להוסיף מסגרת לקופסה בתצוגת packing
2. לבדוק באג של packing שלא שייך ל-decompose שלו
3. להוסיף מתודת equals ב-Decompose

אור:

1. לממש כיסוי חלקי לdlxSolver כדי לתמוך בpartים גדולים.
2. לממש hashcode לפתרונות Decompose (לקרוא מקובץ חיצוני מספרים ראשוניים).
3. לסדר בRelease נתיבים של טעינה של הshaderים.